



16 октября 2016 года

состоится игра

«Математическое домино»

для учащихся 5 и 6-х классов

Игра будет проходить в двух образовательных учреждениях:

для учащихся МУНИЦИПАЛЬНЫХ образовательных учреждений в средней школе № 60 г. Кирова по адресу: ул. Воровского, д. 153. Добраться до школы № 60 можно троллейбусами № 8, 14 и автобусами № 1, 2, 15, 39, 50, 87 до остановки «Магазин «Атлант»;

для учащихся ГОСУДАРСТВЕННЫХ образовательных учреждений (КФМЛ, ВГГ, КЛЕН, КЭПЛ, ВТЛ) в КФМЛ по адресу: г. Киров, ул. Труда, д. 16. Добраться до лицея можно троллейбусами № 4, 5 и автобусами № 1, 3, 5, 21, 37, 51, 67 до остановки «ул. МОПРА»

Начало:

- для учащихся **5-х классов** — в **10.00**;
- для учащихся **6-х классов** — в **13.00**.

Математическое домино — это индивидуальное соревнование, участвовать в котором могут школьники 5 и 6-х классов. На решение задач отводится 75 минут. Побеждают участники, набравшие наибольшее число баллов.

При себе участник должен иметь ручку, СМЕННУЮ ОБУВЬ.

Итоги игры будут подведены в течение месяца.

Телефон для справок: 36-43-19.

Правила «Домино»

Математическое домино — это личная игра–соревнование по решению задач. Участники, показавшие высокие результаты, награждаются дипломами I, II, III степени, либо похвальными грамотами.

Решение задач. В начале игры каждый получает 50 баллов и «стартовую задачу». За верный ответ стартовой задачи участник получает 10 баллов, за неверный ответ на стартовую задачу баллы не теряются. После этого участник выбирает доминошку. На обороте каждой доминошки написана задача. На каждую задачу отводится два подхода (две попытки сдать ответ). Если участник предъявил правильный ответ на вопрос задачи в первом подходе, он получает за это количество баллов, равное сумме чисел на доминошке, а если во втором — равное наибольшему из этих чисел и выбирает следующую доминошку. Если ответ был дан оба раза неверный или неполный, то участник теряет количество баллов, равное наименьшему числу доминошки. Так, например, если участник выбрал доминошку 5-2, то верный ответ в первой попытке принесет ему 7 баллов, во второй — 5, а если ответ будет неверным и при второй попытке, то он потеряет 2 балла. Отказ от доминошки приравнивается к неверному ответу (в обеих попытках). Отдельно оценивается доминошка 0-0. Сдать ответ на вопрос этой задачи можно один раз. Если ответ верный, то участник получает 10 баллов, если нет — ничего не теряет.

Окончание игры. На решение задач отводится 75 минут. Игра для участника оканчивается, если не осталось ни одной задачи, которую он не решал, или истекло общее время, отведенное для игры. За 5 минут до окончания новые доминошки не выдаются.

**На доминошках нельзя делать никаких отметок!
За любую отметку с участника снимается 5 баллов.**